

# XORNADA

# VIDEOXOGO, REALIDADE AUMENTADA E LITERATURA. UNHA MIRADA TRANSVERSAL

4 DE XUÑO DE 2019  
NO MARCO DE UIGO

## > 10.30h. PRIMEIRA SESIÓN ■

VIDEOXOGO E REALIDADE AUMENTADA. DESENVOLVEMENTO E FUTURO DO SECTOR EN GALICIA

**Miguel Areán.** Polygon-e Studios

**Sergio Prieto.** Gato Salvaje Studio

**Rubén Romero.** Editorial Fosfatina

**Carlos Pereiro.** Revista Morcego

**Luz Castro.** Asociación Videoxogo.gal, diseñadora de videoxogos e profesora da UdC

## > 12.30h. PRESENTACIÓN DA INSTALACIÓN: ■

“VIDEOXOGOS, UN REFERENTE SOCIAL”

Faladoiro sobre a historia dos videoxogos dende a súa vertente social e presentación de instalacións expositivas interactivas sobre a evolución das videoconsolas e os videoxogos en base ao seu impacto colectivo.

**Jacobo e Galo Martínez.** Museo do Videoxogo (MUVi) de Cangas

## > 17.00h. SEGUNDA SESIÓN ■

VIDEOXOGO E SOCIEDADE, UNHA MIRADA TRANSVERSAL

**Estrela Páramos.** Coordinadora do equipo de media en Ledisson AIT

**Nicolás Casal.** Programador de videoxogos en Fosfatina

**Ramón Méndez.** Tradutor e localizador de videoxogos, e profesor da UVigo

**Beatriz Legerén.** Diseñadora de videoxogos e profesora UVigo

## > 19.30h. PRESENTACIÓN DO LIBRO ■

*ADAPTACIÓN 2.0. ESTUDIOS COMPARADOS SOBRE INTERMEDIALIDAD*

**Antonio G. Gil.** Editor e profesor da USC

**Carme Becerra (presentadora).** Profesora da UVigo

Organiza:



Colabora:



Patrocina:

CONCELLO  
DE VIGO



XUNTA  
DE GALICIA